

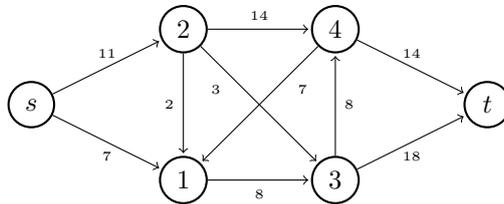
CORSO DI OTTIMIZZAZIONE
 PROVA SCRITTA DEL 19 GIUGNO 2015
 Tempo a disposizione: ore 2:00.

Si ricorda che:

- Per quanto possibile, occorre scrivere in bella calligrafia (il testo illeggibile non verrà preso in considerazione).
- Su tutti i fogli che vi abbiamo consegnato occorre riportare cognome, nome e numero di matricola.
- Occorre riportare in modo chiaro tutti i passi che portano alla determinazione del risultato.
- Il numero dell'esercizio che si sta svolgendo va sempre riportato in modo chiaro.
- Non è consentita la consultazione di appunti, libri, etc.
- Non è consentito l'uso di calcolatrici, telefoni cellulari, etc.
- Non è concesso chiedere alcunché ai docenti e agli altri studenti.
- Occorre consegnare anche la brutta copia ai docenti.

Esercizio 1. (Punti 8)

Si risolva, tramite l'algoritmo di Goldberg e Tarjan, il seguente problema di flusso massimo.



Si dia inoltre un taglio di capacità minima per la rete di cui sopra.

Esercizio 2. (Punti 3, la risposta occupi al massimo 10 righe)

Nella prima parte del corso abbiamo parlato del concetto di *modello*. Se ne discuta brevemente.

Esercizio 3. (Punti 8)

Si consideri un grafo diretto $G = (V, E)$ in cui $V = \{1, \dots, n\}$ e $E \subseteq V \times V$. Si supponga che per ogni $(i, j) \in E$ sia definito un costo $c_{ij} \geq 0$. Siano fissati un nodo sorgente $s \in V$ ed un nodo destinazione $t \in V$ diverso da s . Si formuli in PLI il problema di determinare un cammino di costo minimo tra s e t . Si ricorda che un tale cammino è nient'altro che una sequenza di archi adiacenti che connettano s a t , e il suo costo è la somma dei costi degli archi che lo compongono.

Esercizio 4. (Punti 3, la risposta occupi al massimo 10 righe)

Quale risultato permette di restringere drasticamente lo spazio delle soluzioni ammissibili (e quindi di rendere efficiente la ricerca della soluzione ottima) nei problemi di programmazione lineare?

Esercizio 5. (Punti 8)

Si risolva, tramite l'algoritmo del simplesso primale, il seguente problema di programmazione lineare:

$$\begin{aligned} \min & x_2 \\ & x_1 + x_2 \leq 2 \\ & 3x_1 - 2x_2 + 6 \geq 0 \\ & 2x_2 + 4x_1 + 3 \geq 0 \\ & x_2 - x_1 + 3 \geq 0 \end{aligned}$$

Si parta dalla base ammissibile corrispondente ai primi due vincoli.